**HỌC KẾT HỢP**

Top of Form

Bottom of Form

|  |  |
| --- | --- |
| **Bắt đầu vào lúc** | Thứ ba, 3 Tháng mười 2023, 9:22 AM |
| **Trạng thái** | Đã xong |
| **Kết thúc lúc** | Thứ ba, 3 Tháng mười 2023, 9:50 AM |
| **Thời gian thực hiện** | 28 phút 55 giây |
| **Điểm** | 12,00/20,00 |
| **Điểm** | **0,60** trên 1,00 (**60**%) |

Top of Form

**Câu hỏi 1**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đặt cờ

**Đoạn văn câu hỏi**

\*\* Bạn có thể gọi một Constructor này từ Constructor khác nếu một lớp có nhiều Constructor không?

Chọn một:

a. Tất cả đáp án trên

b. Không, Constructor chỉ được gọi khi tạo đối tượng thôi

c. Không, Constructor chỉ được gọi khi xây dựng Constructor của lớp con có gọi tường minh.

d. Có, sử dụng cú pháp this().

**Phản hồi**

Câu trả lời đúng là: Có, sử dụng cú pháp this().

**Câu hỏi 2**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Đặt cờ

**Đoạn văn câu hỏi**

\*\* Biến final là gì?

Chọn một:

a. Tất cả đáp án trên

b. Dữ liệu này là dữ liệu cố định (hằng số).

c. Là biến được khai báo kèm từ khóa final quy định loại dữ liệu không thể thay đổi được giá trị.

**Phản hồi**

Câu trả lời đúng là: Tất cả đáp án trên

**Câu hỏi 3**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đặt cờ

**Đoạn văn câu hỏi**

\*\* Biến static là gì?

Chọn một:

a. Biến static có thể được sử dụng để tham chiếu thuộc tính chung của tất cả đối tượng (mà không là duy nhất cho mỗi đối tượng)

b. Biến static lấy bộ nhớ chỉ một lần trong không gian nhớ của lớp tại thời gian tải lớp đó.

c. Tất cả đáp án trên

**Phản hồi**

Câu trả lời đúng là: Tất cả đáp án trên

**Câu hỏi 4**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đặt cờ

**Đoạn văn câu hỏi**

\*\* Chọn câu trả lời đúng nhất. Interface là gì?

Chọn một:

a. Là lớp nối giữa lớp cơ sở và lớp cha.

b. Là một phương thức thực hiện của lớp khác.

c. Là một kiểu tham chiếu, tương tự như class, chỉ có thể chứa hằng giá trị, khai báo phương thức.

d. Là lớp chứa các phương thức rỗng có liên quan với nhau.

**Phản hồi**

Câu trả lời đúng là: Là một kiểu tham chiếu, tương tự như class, chỉ có thể chứa hằng giá trị, khai báo phương thức.

**Câu hỏi 5**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đặt cờ

**Đoạn văn câu hỏi**

\*\* Có bao nhiêu loại quyền hay phạm vi truy cập trong JAVA?

Chọn một:

a. 3

b. 4

c. 1

d. 2

**Phản hồi**

Câu trả lời đúng là: 4

**Câu hỏi 6**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đặt cờ

**Đoạn văn câu hỏi**

\*\* Có bất kỳ giới hạn nào khi sử dụng Tính kế thừa (Inheritance)?

Chọn một:

a. Không, kế thừa không có giới hạn.

b. Có, khi tính kế thừa là kế thừa mọi thứ từ lớp cha và cả Interface, nhưng đôi khi nó có thể tạo ra đột biến (error-prone) khi việc ghi đè và nạp chồng mất kiểm soát ở một số tình huống.

**Phản hồi**

Câu trả lời đúng là: Có, khi tính kế thừa là kế thừa mọi thứ từ lớp cha và cả Interface, nhưng đôi khi nó có thể tạo ra đột biến (error-prone) khi việc ghi đè và nạp chồng mất kiểm soát ở một số tình huống.

**Câu hỏi 7**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đặt cờ

**Đoạn văn câu hỏi**

\*\* Có cần import package import java.lang không? tại sao?

Chọn một:

a. Có, vì mọi đối tượng dùng đều cần phải import thư viện.

b. Không. Vì nó được tải gầm bởi JVM.

**Phản hồi**

Câu trả lời đúng là: Không. Vì nó được tải gầm bởi JVM.

**Câu hỏi 8**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đặt cờ

**Đoạn văn câu hỏi**

\*\* Có phương thức trừu tượng không nằm trong lớp trừu tượng không?

Chọn một:

a. Không, nếu có bất kỳ phương thức trừu tượng nào trong lớp, thì lớp đó phải là lớp trừu tượng.

b. Có, các phương thức trong interface đều là các phương thức trừu tượng

**Phản hồi**

Câu trả lời đúng là: Có, các phương thức trong interface đều là các phương thức trừu tượng

**Câu hỏi 9**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đặt cờ

**Đoạn văn câu hỏi**

\*\* Có thể định nghĩa private hoặc protected cho các khai báo hằng hoặc phương thức trong interface không?

Chọn một:

a. Có, tùy theo phạm vi bạn xác định

b. Không. phải là public hoặc protected.

**Phản hồi**

Câu trả lời đúng là: Không. phải là public hoặc protected.

**Câu hỏi 10**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Đặt cờ

**Đoạn văn câu hỏi**

\*\* Có thể ghi đè hàm main được không?

Chọn một:

a. Có

b. Không

**Phản hồi**

Câu trả lời đúng là: Không

**Câu hỏi 11**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Đặt cờ

**Đoạn văn câu hỏi**

\*\* Có thể ghi đè phương thức đã nạp chồng?

Chọn một:

a. Có. Vì nó cũng là một phương thức thông thường

b. Không. Đã nạp chồng thì thôi ghi đè

**Phản hồi**

Câu trả lời đúng là: Có. Vì nó cũng là một phương thức thông thường

**Câu hỏi 12**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Đặt cờ

**Đoạn văn câu hỏi**

\*\* Có thể ghi đè phương thức static được không?

Chọn một:

a. Không

b. Có

**Phản hồi**

Câu trả lời đúng là: Có

**Câu hỏi 13**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Đặt cờ

**Đoạn văn câu hỏi**

\*\* Có thể ghi đè phương thức static không?

Chọn một:

a. Không. vì phương thức static về class chứ không thuộc về đối tượng.

b. Có, static chỉ là từ khóa xác định phương thức chung mà thôi

**Phản hồi**

Câu trả lời đúng là: Không. vì phương thức static về class chứ không thuộc về đối tượng.

**Câu hỏi 14**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đặt cờ

**Đoạn văn câu hỏi**

\*\* Có thể khai báo phương thức của interface với từ khóa static không?

Chọn một:

a. Có, Interface nhận mọi từ khóa xác định phạm vi

b. Không. Vì mặc định các phương thức của một interface là trừu tượng, từ khóa static và abtract không thể được sử dụng chung với nhau.

c. Có. Vì mặc định các phương thức của một interface là trừu tượng, nên từ khóa static và abtract vẫn có thể được sử dụng chung với nhau.

**Phản hồi**

Câu trả lời đúng là: Không. Vì mặc định các phương thức của một interface là trừu tượng, từ khóa static và abtract không thể được sử dụng chung với nhau.

**Câu hỏi 15**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Đặt cờ

**Đoạn văn câu hỏi**

\*\* Có thể khai báo phương thức main là final không?

Chọn một:

a. Có, giống như: public static final void main(String[] args){}

b. Tất cả đáp án trên

c. Không, main là phương thức chung không thể là final

**Phản hồi**

Câu trả lời đúng là: Có, giống như: public static final void main(String[] args){}

**Câu hỏi 16**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đặt cờ

**Đoạn văn câu hỏi**

\*\* Có thể sử dụng cả abstract và final cho một phương thức không, vì sao?

Chọn một:

a. Không, vì phương thức trừu tượng (abstract) cần phải được ghi đè, trong khi đó final lại là chỉ thị đặt ra để không thể ghi đè được phương thức.

b. Có, ta có thể giữ lại mẫu của phương thức mấu bằng cách sử dụng cả 2 từ khóa trên

**Phản hồi**

Câu trả lời đúng là: Không, vì phương thức trừu tượng (abstract) cần phải được ghi đè, trong khi đó final lại là chỉ thị đặt ra để không thể ghi đè được phương thức.

**Câu hỏi 17**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Đặt cờ

**Đoạn văn câu hỏi**

\*\* Có thể tạo constructor final không?

Chọn một:

a. Có, Constructor cũng là một phương thức bình thường

b. Tất cả đáp án trên

c. Không, constructor không thể là final.

**Phản hồi**

Câu trả lời đúng là: Có, Constructor cũng là một phương thức bình thường

**Câu hỏi 18**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đặt cờ

**Đoạn văn câu hỏi**

\*\* Có thể tạo thể hiện của lớp trừu tượng không?

Chọn một:

a. Không, lớp trừu tượng không có thể hiện.

b. Có, lớp trừu tượng cũng là một lớp

**Phản hồi**

Câu trả lời đúng là: Không, lớp trừu tượng không có thể hiện.

**Câu hỏi 19**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Đặt cờ

**Đoạn văn câu hỏi**

\*\* Có thể thực thi một chương trình không có phương thức main() không?

Chọn một:

a. Có, sử dụng khối static

b. Không

**Phản hồi**

Câu trả lời đúng là: Có, sử dụng khối static

**Câu hỏi 20**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Đặt cờ

**Đoạn văn câu hỏi**

\*\* Constructor được kế thừa không?

Chọn một:

a. Có, vẫn thực hiện như các thao tác thông thường

b. Không, constructor không được kế thừa.

c. Tất cả đáp án trên

**Phản hồi**

Câu trả lời đúng là: Không, constructor không được kế thừa.

Bottom of Form

[Hoàn thành xem lại](https://qlht.haui.edu.vn/mod/quiz/view.php?id=683273)

[HOẠT ĐỘNG TRƯỚC ĐÓ  
Bài tập nhóm- phiếu bài 5.](https://qlht.haui.edu.vn/mod/assign/view.php?id=683272&forceview=1)

[HOẠT ĐỘNG TIẾP THEO  
Quy trình phân tích thiết kế hướng đối tượng](https://qlht.haui.edu.vn/mod/resource/view.php?id=692264&forceview=1)

Top of Form

Chuyển tới...                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                

Bottom of Form